

Роменська міська МАН учнівської молоді Навчальна веб-гра з історії м. Ромни



Виконав: Литовченко Дмитро Олександрович
учень 8-Б класу Роменського ліцею № 1 ім. П.І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
Наукові керівники: Хоменко Сергій Володимирович, Литовченко Олександр Григорович

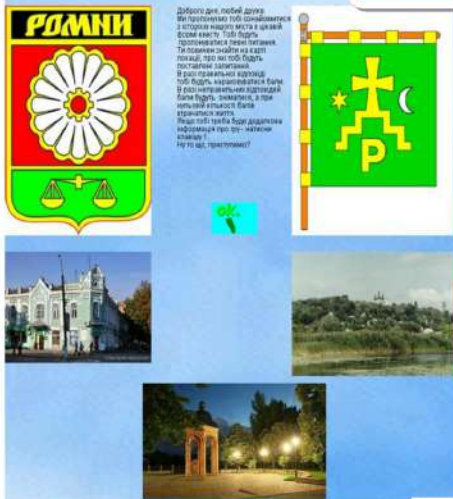
ОПИС ПРОЕКТУ

Мета дослідження:

Створення онлайн навчальної гри для вивчення історії міста Ромни за допомогою Gamemaker Studio.

Предмет дослідження:

Створення онлайн навчальної гри для вивчення історії міста Ромни на прикладах відомих персонажів та локацій в Gamemaker Studio.



- ✓ Проаналізувати наявні навчальні програми з вивчення історії
- ✓ Розробити загальний алгоритм гри
- ✓ Розробити карту для гри



- ✓ Визначити локації та видатних персон пов'язаних з ними
- ✓ Розробити елементи та код навчальної гри
- ✓ Провести тестування та виправлення помилок

ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОЕКТУ

ХАРАКТЕРИСТИКА ГРИ

Всього локацій – 33.

Всього персон – 25.

Щоб пройти дану гру потрібно відповісти на 120 запитань.

Ці запитання про відомі локації та про відомих персон, які пов'язані з ними. Задаються ці запитання, рандомним методом. Якщо правильно відповісти на запитання то добавиться 10 ігрових очок, якщо неправильно відповісти то відніметься 10 очок.

З початку гри надається гравцю 100 очок та 5 життів, якщо буде 0 очок то знімається одне життя та додається 100 очок. Якщо буде 0 життя то гра закінчується.



ЗРАЗКИ

ПИТАННЯ

Повідомлення із сайту morua2021.byethost8.com:

На початку свого існування цей навчальний заклад був жіночою гімназією.

Заборонити створення додаткових діалогових вікон цієї сторінки.

OK

ФОТО ЛОКАЦІЙ



Повернутись назад



Функціональні кнопки

1. Маг при натисканні на нього гравці відправляє в локацію з інформацією про відомих персон.
2. Відновити музику відновлює відтворення музик
3. Зупинити музику зупиняє відтворення музики.
4. Процес гри дає додаткову інформацію про процес гри.
5. Питання повторює питання ,яке було задане.